

**M A L O N O G O M E T N I
T U R N I R
“VOGOŠĆA 2026”**

Organizator: *Općina Vogošća i udruženje “JOB- UNIJA VETERANA” Općine Vogošća.*

P R O P O Z I C I J E

**MALONOGOMETNI TURNIR
“VOGOŠĆA 2026”**

Član 1.

Na osnovu pravila o održavanju malonogometnog turnira “VOGOŠĆA 2026” utvrđene su propozicije **28. Tradicionalnog malonogometnog turnira “VOGOŠĆA 2026”**.

Član 2.

Organizator **28. Tradicionalnog malonogometnog turnira “VOGOŠĆA 2026”** je **Općina Vogošća i udruženje “JOB-UNIJA VETERANA” Općine Vogošća.**

Član 3.

Turnirom rukovodi **Organizacioni odbor** imenovan od strane **Općine Vogošća i udruženja “JOB- UNIJA VETERANA” Općine Vogošća**, a takmičenje sprovodi **Takmičarska komisija** imenovana od strane **Organizacionog odbora.**

Član 4.

U slučaju neispunjavanja svojih obaveza prema organizatoru turnira od strane ekipe učesnika ili pojedinca, svi članovi dotične ekipe ili pojedinci gube pravo nastupa i učešća na turniru “VOGOŠĆA 2026”.

Član 5.

Pravo učešća na turniru stječu ekipe koje su dobile pismene pozive za učešće na turniru od strane **Organizacionog odbora**.

Član 6.

Predstavnik ekipe dužan je prije svake utakmice dostaviti za zapisnički sto lična dokumenta svih članova ekipe (za predstavnika ekipe, medicinsko lice, sve igrače koji su prijavljeni u prijavi ekipe prije početka utakmice). Lična dokumenta moraju isključivo biti sa slikom, kako bi se utvrdio identitet i mjesto prebivališta. Lična dokumenta mogu biti lična karta, vozačka dozvola ili pasoš. Za maloljetne osobe koje nemaju lični dokumenat (ličnu kartu) obavezan je pasoš ili ovjerena kopija cipsove prijave mjesta boravka za svakog igrača koji nastupa za prijavljenu ekipu na turniru. Originalna dokumenta (lične karte, pasoši, pasoši ili CIPS za maloljetnu osobu) ostaju 30 (trideset) minuta po završetku utakmice za zapisničkim stolom radi žalbenog roka ekipa.

Član 7.

Na 28. Tradicionalnom malonogometnom turniru **“VOGOŠĆA 2026”** pravo nastupa u ekipi imaju samo igrači nastanjeni na području Općine Vogošća, kao i najviše 5 (pet) igrača koji imaju mjesto prebivališta van područja Općine Vogošća.

Član 8.

Ekipa koja ne dostavi tražene podatke iz člana 6. Propozicija malonogometnog turnira gubi pravo nastupa na 28. Tradicionalnom malonogometnom turniru **“VOGOŠĆA 2026”**.

Član 9.

Predstavnici, medicinska lica i kapiteni ekipa su odgovorni za zdravstveno stanje igrača koji nastupaju za njihove ekipe na turniru kao i za njihovo ponašanje u skladu KODEKSA o ponašanju članova malonogometne ekipe (u prilogu). U slučaju bilo kakve ozbiljne povrede odgovornost snose sami igrači.

Član 10.

Za učešće na turniru ekipe mogu prijaviti sva fizička i pravna lica pod službenim nazivom. U osnovnoj prijavi koju treba dostaviti prilikom prijave ekipe, treba navesti imena i prezimena 10 (deset) igrača (od čega najviše pet igrača van mjesta prebivališta sa područja Općine Vogošća) sa traženim dokumentima iz člana 6. Predstavnik ekipe prilikom prijave za svaku utakmicu sa traženim dokumentima iz člana 6. može na svakoj sljedećoj utakmici mijenjati imena igrača sa područja Općine Vogošća i igrača van mjesta prebivališta sa područja Općine Vogošća) sa traženim dokumentima iz člana 6. samo u slučaju teže povrede, bolesti (uz predočenje originalnih medicinskih nalaza) i kaznom (crveni karton), a imena igrača navedena u osnovnoj prijavi ulaze u kvotu od 10 (deset) igrača.

Član 11.

Ukoliko u osnovnoj prijavi koju dostave ekipe prilikom prijave od 10 (deset) igrača sa traženim dokumentima iz člana 6. dođe do prijave istih igrača u dvije ili više ekipa, dozvoljava se ekipama odnosno predstavnicima ekipa da izvrše promjene u prijavi igrača samo pred sami početak prve utakmice na turniru sa delegatom ili zapisničkim stolom **Organizacionog odbora** turnira i sa traženim dokumentima iz člana 6. .

Član 12.

Imena navedenih 10 (deset) igrača (igrači sa područja Općine Vogošća i najviše pet igrača van mjesta prebivališta sa područja Općine Vogošća) sa traženim dokumentima iz člana 6. kod ekipa koje su izvršile promjene u prijavi igrača pred sami početak prve utakmice na turniru, ne mogu se mijenjati do kraja trajanja turnira (odnosno na svim utakmicama) što znači da su stalni.

Član 13.

Sve ekipe obavezne su nastupiti isključivo u jednoobraznim dresovima i gaćicama, te bez trenerki (izuzev golmana) i u teniskama s gumenim đonom. Igrači su dužni na leđima da nose brojeve pod kojim moraju biti prijavljeni u zapisnik prije početka utakmice. U slučaju identičnih dresova dviju ekipa, dresove mijenja ekipa sa višim startnim brojem kojeg dobivamo izvlačenjem parova.

Član 14.

Igrač može igrati samo za jednu ekipu. Ukoliko dvije ili više ekipa prijave istog igrača konačnu pripadnost tokom turnira određuje njegov prvi nastup.

Član 15.

Prijava sastava za svaku ekipu u jednoj utakmici vrši se 20 minuta prije početka utakmice kraj zapisničkog stola. Svaka ekipa dužna je dopustiti da je prije utakmice snimi ovlaštenu fotograf organizatora turnira.

Član 16.

Svaka ekipa za utakmicu može prijaviti 10 (deset) igrača. U igri se istovremeno može nalaziti najviše 6 (šest) igrača /pet igrača i golman/. Pravo nastupa ima samo ona ekipa koja u vrijeme zakazano za početak utakmice izvede na igralište najmanje 5 (pet) igrača /četiri igrača i golman/. Ekipu vodi na utakmici samo predstavnik i medicinsko lice ekipe i mogu da budu uz deset igrača na klupi za igrače i u službenom prostoru. Ako se u službenom prostoru pojave nepoželjne osobe ekipa ne može nastupiti. Ako u roku od 5 minuta po prijavi delegatu utakmice od strane predstavnika protivničke ekipe nepoželjne osobe ne napuste službeni prostor, ekipa gubi utakmicu sa 3:0, a ako je to slučaj sa obje ekipe, onda se obje diskvalifikuju.

Član 17.

Utakmice počinju u zakazano vrijeme. Ekipa koja u tačno zakazano vrijeme ne izađe na teren sa minimalnim brojem igrača 5 (pet) može da traži od delegata utakmice da odgodi utakmicu za 5 (pet) minuta, a ako i tada ekipa ne izađe sa dovoljnim brojem igrača 5 (pet) gubi utakmicu sa 3:0. Sve momčadi moraju biti spremne za nastup najmanje 15 minuta prije zakazanog početka. Takmičarska komisija pridržava pravo da u dokazanim iznimnim slučajevima raspravi o zahtjevu (koji treba dostaviti Takmičarskoj komisiji dva dana ranije od odigranja utakmice), odnosno odgodi samo ako se radi o opravdanim zahtjevima (učesće ekipa izvan Kantona Sarajevo i slično). Takmičarska komisija takođe zadržava pravo da u dokazanim slučajevima (blokada puteva, elementarne nepogode, saobraćajne nesreće i slično) odgodi utakmicu, s tim što predstavnik ekipe u pismenoj formi ili putem ličnog kontakta (telefoni 062/438-894 i 061/269-109) mora upoznati organizatora najdalje 30 minuta prije početka utakmice.

Član 18.

Izmjene igrača mogu se tokom utakmice vršiti neograničeno i leteći, ali samo u prostoru kod zapisničkog stola i to tako, kad jedan igrač izađe tek onda može drugi ući. U protivnom će se igrač koji uđe prije, kazniti sa žutim kartonom, a onaj koji izlazi mora napustiti igru.

Član 19.

Takmičenje se sprovodi po jednostrukom kup sistemu. Utakmice u kup sistemu traju po 40 minuta sa odmorom od 5 minuta u poluvremenu. Ekipe imaju u svakom poluvremenu pravo po jedan jednominutni odmor, ukoliko ga ne iskoriste u jednom poluvremenu ne mogu ga prenijeti u drugo poluvrijeme. Mjeritelj vremena mjeri vrijeme jednominutnog odmora.

Član 20.

Startni brojevi ekipa određuju se žrijebanjem, a kategorije grupa određuju se na osnovu plasmana na prethodnih 10 turnira to znači da je žrijebanje teledirigovano. Glavni nosioci grupa su finalisti **27. Tradicionalnog malonogometnog turnira „VOGOŠĆA 2025“**.

Član 21.

Zbog nedozvoljene grube igre, nesportskog ponašanja ili prigovora, sudija mora kazniti igrače opomenom (žuti karton) ili isključenjem na 2 minuta (obavezno pokazati crveni karton). Sudija će igrača ili golmana, bez obzira da li su bili posljednji u fazi odbrane, isključiti samo onda kada na grub i žestok način odnosno igranjem rukom direktno spriječi postizanje gola. Dakle ukoliko igrač ili golman nisu to učinili na gore opisan način sudija će dosuditi kazneni udarac, te igraču ili golmanu dodijeliti opomenu (žuti karton). Isključeni igrač napušta klupu, a novi igrač ulazi u igru nakon isteka 2 minuta i to ulaskom u igru bez obzira da li je utakmica u toku ili je u prekidu. Ako je ekipa sa više igrača postigla pogodak ekipa u kojoj je igrač bio kažnjen na teren može poslati drugog igrača. O težini kazne odlučuje isključivo sudija utakmice. Vrijeme trajanja kazne mjeri se za zapisničkim stolom.

Član 22.

Utakmicu sude dva suca, jedan i drugi mogu izreći disciplinsku mjeru, a u slučaju nesuglasja prioritet izricanja disciplinske mjere ima odluka glavnog sudije koji se nalazi na suprotnoj strani igrališta od zapisničkog stola. Za zapisničkim stolom sjede mjeritelj vremena, zapisničar i delegat utakmice kao i članovi organizacionog odbora turnira.

Član 23.

Lopta je veličine br. 4, opsega ne većeg od 64 cm, ni manjeg od 62 cm. Težina je od 400 do 440 grama, pritiska 0, 4 do 0, 6 atmosfera, te ne smije odskakati manje od 50 cm, niti više od 65 cm u prvom odskoku kada se spusti sa visine od 2 metra.

Član 24.

Igrač koji je iz bilo kojeg razloga (izuzev isključenja zbog dva žuta kartona odnosno crvenog) bude isključen do kraja utakmice, a u slučaju težeg prekršaja, prijave sudije ili delegata, Disciplinska komisija ga može kazniti zabranom igranja na više utakmica ili do kraja turnira, a u težim slučajevima i na nekoliko sljedećih turnira. Na odluku Disciplinske komisije igrač i ekipe imaju pravo žalbe u roku od 24 sata po primanju odluke Disciplinske komisije uz uplatu iznosa od 30 KM, a žalba se podnosi Takmičarskoj komisiji, a odluka Takmičarske komisije je konačna.

Član 25.

Eventualne povrede odredaba Kodeksa o ponašanju članova malonogometne ekipe (u prilogu propozicija) koje se smatraju disciplinskim prekršajima razmatra Disciplinska komisija. Svaki slučaj razmatra se pojedinačno i određuje se sankcije.

Član 26.

Svaki član malonogometne ekipe koji je kažnjen odlukom Disciplinske komisije zabranom igranja na jednoj ili više utakmica nema pravo nastupa na sljedećim utakmicama ili sljedećem turniru sve dok ne odradi kaznu Disciplinske komisije što znači da su kazne prenosive na sljedeću utakmicu ili turnir.

Član 27.

Na poluvremenu ekipe ne mijenjaju klupe.

Član 28.

Iz početnog udarca može biti postignut pogodak.

Član 29.

Golman ubacuje loptu u igru rukom. Golman loptu smije direktno prebaciti preko centra. Golman rukom ne može direktno postići gol, može ukoliko mu lopta udari u pod na njegovoj polovici ili je udara nogom direktno s parketa- poda (ovo ne važi kod uvođenja lopte u igru). Golmanu se ni u jednoj situaciji (osim nenamjerno) ne može vratiti lopta u ruke.

Član 30.

Golman može imati u posjedu loptu najviše 4 sekunde na svojoj polovici terena.

Član 31.

Kada golman ubaci loptu u igru (iz golauta) svom suigraču, a ovaj vrati istom (golmanu) a da lopta nije prešla na protivničku polovicu ili igrao protivnički igrač, sudija će dosuditi neizravni (indirekt) slobodni udarac a ovaj prekršaj ne brojimo u timske prekršaje jer se lopta nalazi u igri. Nakon što je lopta iz gol- auta ispravno uvedena u igru od strane golmana (pod tim podrazumijevamo da je lopta prešla na protivničku polovicu ili je igrao protivnički igrač) s golmanom se može odigrati neograničeni broj puta na cijelom terenu, ali uz primjenu pravila da golman može imati loptu u posjedu najviše 4 sekunde.

Član 32.

Zamjena golmana vrši se samo u prekidu utakmice i uz odobrenje sudije.

Član 33.

Ekipa koja zbog kazni isključenja igrača do kraja utakmice ostane na terenu s manje od 4 (četiri) igrača, te ekipa koja zbog vremenskih kazni (isključenja na 2 minuta) ostane na terenu sa manje od 4 (četiri) igrača, te ekipa koja izazove incident, ne može nastaviti utakmicu, te će sudija susret prekinuti, a utakmica će se registrovati sa 3:0 u korist momčadi koja nije prouzrokovala prekid ili postojećim rezultatom u trenutku prekida ukoliko je povoljniji od 3:0.

Član 34.

6 (šest) igrača (golman + 5 igrača) protiv 5 (pet) igrača (golman + 4 igrača), popuna se vrši samo ako momčad sa 6 (šest) igrača postigne pogodak.

Član 35.

6 (šest) igrača (golman + 5 igrača) protiv 4 (četiri) igrača (golman + 3 igrača), popuna se vrši samo po jedan igrač za svaki postignuti pogodak i to samo ako pogodak postiže ekipa sa 6 (šest) igrača.

Član 36.

5 (pet) igrača (golman + 4 igrača) protiv 5 (pet) igrača (golman + 4 igrača), obje ekipe mogu se popuniti ako padne pogodak na bilo kojoj strani.

Član 37.

5 (pet) igrača (golman + 4 igrača) protiv 4 (četiri) igrača (golman + 3 igrača), popuna se vrši samo po jedan igrač za svaki postignuti pogodak i to samo ako pogodak postiže ekipa sa višim brojem igrača.

Član 38.

4 (četiri) igrača (golman + 3 igrača) protiv 4 (četiri) igrača (golman + 3 igrača), popuna se vrši samo po jedan igrač sa svake strane za postignuti pogodak, za definitivnu popunu trebaju biti postignuta dva pogotka.

Član 39.

Ukoliko ekipa s manjim brojem igrača postigne pogodak nema popune.

Član 40.

Ukoliko lopta udari u strop dvorane nastavak igre se odvija ubacivanjem lopte sa uzdužne linije (aut).

Član 41.

Nema klizećeg starta osim kada u blizini nema protivničkog igrača.

Član 42.

Postoji prednost, pogotovu u prilikama kada bi prekidom igre oštetili ekipu koja je u prilici za postizanje pogotka odnosno kada je jedna ekipa ostvarila višak igrača. Sudija će dozvoliti puni razvoj igre, dakle ne sjeckati igru, već će obavezno pokazati zapisničkom stolu da se radi o kumulativnom prekršaju, a suditi samo onda kada igrač zbog prekršaja gubi kontrolu igre s loptom ili nije ostvareno pravilo prednosti.

Član 43.

Kod svih nastavaka igre igrači moraju biti udaljeni 5 (pet) metara od lopte i isti se moraju udaljiti 5 (pet) metara od lopte bez upozorenja sudije (striktno primjenjivati ovo pravilo), osim kod početnog udarca i postignutog gola gdje igrači moraju biti udaljeni 3 (tri) metra od lopte. Ukoliko su igrači protivničke ekipe već udaljeni 5 (pet) metara od lopte, sudija nije obavezan dati znak zviždajkom, te upozoravamo da već tada vrijedi pravilo 4 sekunde.

Član 44.

Aut je kada lopta pređe preko uzdužne linije terena. Aut se ubacuje nogom, a lopta mora biti na ili iza uzdužne linije terena pri izvođenju istog, a igrač sa stopalima ne smije biti u igralištu. Kod ubacivanja auta suparnički igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 (pet) metara od lopte.

Član 45.

Udarac iz kornera izvodi se sa sjecišta poprečne i uzdužne linije terena, a igrač sa stopalima ne smije biti u igralištu. Kod ubacivanja kornera suparnički igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 (pet) metara od lopte.

Član 46.

Svi nastavci moraju se odigrati u roku od 4 (četiri) sekunde od kada je izvođač u posjedu lopte ili od znaka sudije za nastavak igre.

Član 47.

Sudija utakmice će jasno naznačiti kod zapisničkog stola da li je prekršaj timski ili nije.

Član 48.

Počevši od 7 (sedmog) prekršaja koji je jedna ekipa načinila u toku poluvremena dosuđivat će se slobodni udarac bez odbrambenog zida.

Član 49.

Igrači, s izuzetkom golmana u odbrani i igrača koji izvodi udarac (7- mi prekršaj) moraju ostati iza zamišljene crte u ravnini s loptom, paralelne poprečnoj crti i izvan kaznenog prostora (nema zida).

Član 50.

Igrač koji izvodi udarac (7- mi prekršaj) čini to s namjerom postizanja pogotka.

Član 51.

Golman će ostati u svom prostoru to jest na liniji gola pri izvođenju udarca (7- mi prekršaj).

Član 52.

Igrači protivničke ekipe moraju biti udaljeni od lopte 5 (pet) metara prilikom izvođenja udarca (7-mi prekršaj).

Član 53.

Ukoliko je prekršaj počinjen na udaljenosti većoj od 10 (deset) metara od gola, izravni slobodni udarac (7- mi prekršaj – bez postavljenog odbrambenog zida) izvest će se s tačke “10 metara” za izvođenje slobodnih udaraca.

Član 54.

Ukoliko je prekršaj počinjen na udaljenosti manjoj od 10 (deset) metara od gola i van kaznenog prostora tada izvođač udaraca (7- mi prekršaj – bez postavljenog odbrambenog zida) može birati između izvođenja s mjesta prekršaja ili postavljanja lopte na tačku “10 metara” s koje se izvodi slobodni udarac za timske prekršaje.

Član 55.

Počevši od 7 (sedmog) prekršaja, svaki prekršaj koji normalno rezultira neizravnim slobodnim udarcem, a bude počinjen u golmanskom prostoru bit će izveden izravni slobodni udarac sa crte “7 metara” bez odbrambenog zida s tačke koja je najbliža mjestu gdje je prekršaj počinjen.

Član 56.

Niže navedeni prekršaji ne računavaju se kao timski prekršaji:

-ubacivanje auta s krive tačke

-nepoštivanje udaljenosti od 5 (pet) metara za slobodne udarce

- trošenja više od 4 (četiri) sekunde za izvođenje slobodnog udarca
- ukoliko je loptom odigrano dva puta od strane istog igrača kod slobodnog udarca, početnog udarca, udarca iz kornera ili auta
- ukoliko je pogodak postignut izravno iz auta
- prilikom ubacivanja golmana iz gol- auta, a da je pri tom lopta direktno bez doticanja tla prešla na protivničku polovicu igrališta (ovo ne važi kada je lopta u igri – jer se tada prekršaj vratara broji kao timski prekršaj)

Član 57.

Ako se utakmica u regularnom vremenu završi neriješenim rezultatom, pravo plasmana u slijedeće kole ostvaruje se izvođenjem “sedmeraca”. Sedmerci se izvode naizmjenično izvođenjem po 3 (tri) sedmerca obje ekipe koji će biti najavljeni glavnom sudiji i zapisničkom stolu od strane svakog kapitena ekipe prije izvođenja sedmeraca a između 10 (deset) igrača koji su prijavljeni u zapisnik utakmice. Ako i poslije 3 (tri) izvedena sedmerca rezultat ostane neriješen svaka ekipa izvodi naizmjenično sedmerce dok jedna ekipa ne postigne jedan pogodak više od druge. Ove dodatne sedmerce izvode igrači koji nisu izvodili prva 3 (tri) sedmerca. Ukoliko su sedmerce izveli svi igrači, izvođenje će se nastaviti istim redom do konačnog pobjednika.

Član 58.

Igrač koji je isključen ne može sudjelovati u izvođenju sedmeraca.

Član 59.

Vrijeme se zaustavlja na intervenciju samo sudija utakmice i zapisničkog stola i posljednje 2 (dvije) minute utakmice.

Član 60.

Pravo žalbe na utakmicu ima svaka momčad koja u roku od 30 (trideset) minuta nakon završetka utakmice uz uplatu iznosa od 30 KM podnose istu Disciplinskoj komisiji. Ukoliko ekipa ne bude zadovoljna na odluku Disciplinske komisije /po primanju odluke/ ima pravo žalbe uz uplatu iznosa od 60 KM, a žalba se podnosi Takmičarskoj komisiji u roku 24 sata po primanju odluke Disciplinske komisije.

Član 61.

Nagrađuju se prve 4 ekipe, najbolji golman, najbolji strijelac, najbolji igrač turnira sa robnim nagradama (novčane nagrade se nedodjeljuju).

Organizacioni odbor **28. Tradicionalnog malonogometnog turnira “VOGOŠĆA 2026”** može dodijeliti i posebno priznanje za Fair Play (ekipi ili pojedincu) ukoliko procjeni da ima potrebe za to. Priznanje ne mora biti dodijeljeno.

U slučaju istog broja golova najbolji strijelac je onaj koji je golove postigao u manje utakmica. Golovi postignuti iz sedmerca po regularnom završetku utakmice ne broje se.

Član 62.

Pobjedniku turnira dodjeljuje se prelazni pehar u trajanju od 10 mjeseci, a isti je dužan vratiti se Organizacionom odboru turnira na 2 mjeseca prije početka sljedećeg turnira. Predaja i povrat pehara reglisat će se odlukom Organizacionog turnira .

Član 63.

Ekipa koja osvoji 3 turnira u nizu dobija prelazni pehar u trajno vlasništvo.

Član 64.

Za sve novonastale situacije koje nisu predviđene ovim propozicijama **28. Tradicionalnog malonogometnog turnira “VOGOŠĆA 2026” Organizacioni odbor** će donositi pojedinačne Odluke.

Član 65.

Pravo tumačenja ovih propozicija ima isključivo **Takmičarska komisija** u skladu s pozitivnim iskustvima u fudbalskoj praksi. Sve odluke organizatora su konačne.

Vogošća, februar 2026. godine

ORGANIZACIONI ODBOR
MALONOGOMETNOG TURNIRA
“VOGOŠĆA 2026”